

22 archetypů

převezmi vládu nad svou realitou

Cesta hrdiny velkým arkánem · Osnova modulů

01 CO SE NAUČÍŠ

- **Z oběti do vládce** ve 22 krocích
- Zesílení intuice skrze proces velké arkány
- Cesta **od Blázna až k Universu**, co to je a proč
- Proč jsou velké arkány klíčem
- Jak to funguje v praxi v běžném životě

02 CESTA HRDINY

Velká arkána není 22 náhodných obrázků. Je to jedna cesta. Od **Blázna**, který teprve vykračuje, až k **Univerzu**, kde je kruh uzavřený. Každá karta je jeden krok archetypem, jedna zkouška, jeden díl vlády nad vlastní realitou.

*Nejdeš od karty ke kartě.
Kráčíš od oběti k vládci.*

OBĚŤ

Reaguje na to, co se děje. Situace ji táhne, ona jen odpovídá. Realitu **zrcadlí**, nevede ji.

VLÁDCE

Rozpozná archetyp, který je ve hře. Vezme jeho sílu do rukou a situaci **ovládne** zevnitř.

03 TVŮJ ÚKOL

1

NAJDI TLAK

Vyber situaci, která ti vyvolává **největší tlak v těle**. Tlak je varování, tam se něco chce změnit.

2

PŘÍŘAĎ ARKÁNUM

K té situaci přiřaď **jedno velké arkánium**. Nech fascii vybrat dřív než hlavu.

3

NAJDI ŘEŠENÍ

Podle archetypu té karty najdi řešení: **jak tu situaci ovládnout a změnit**.